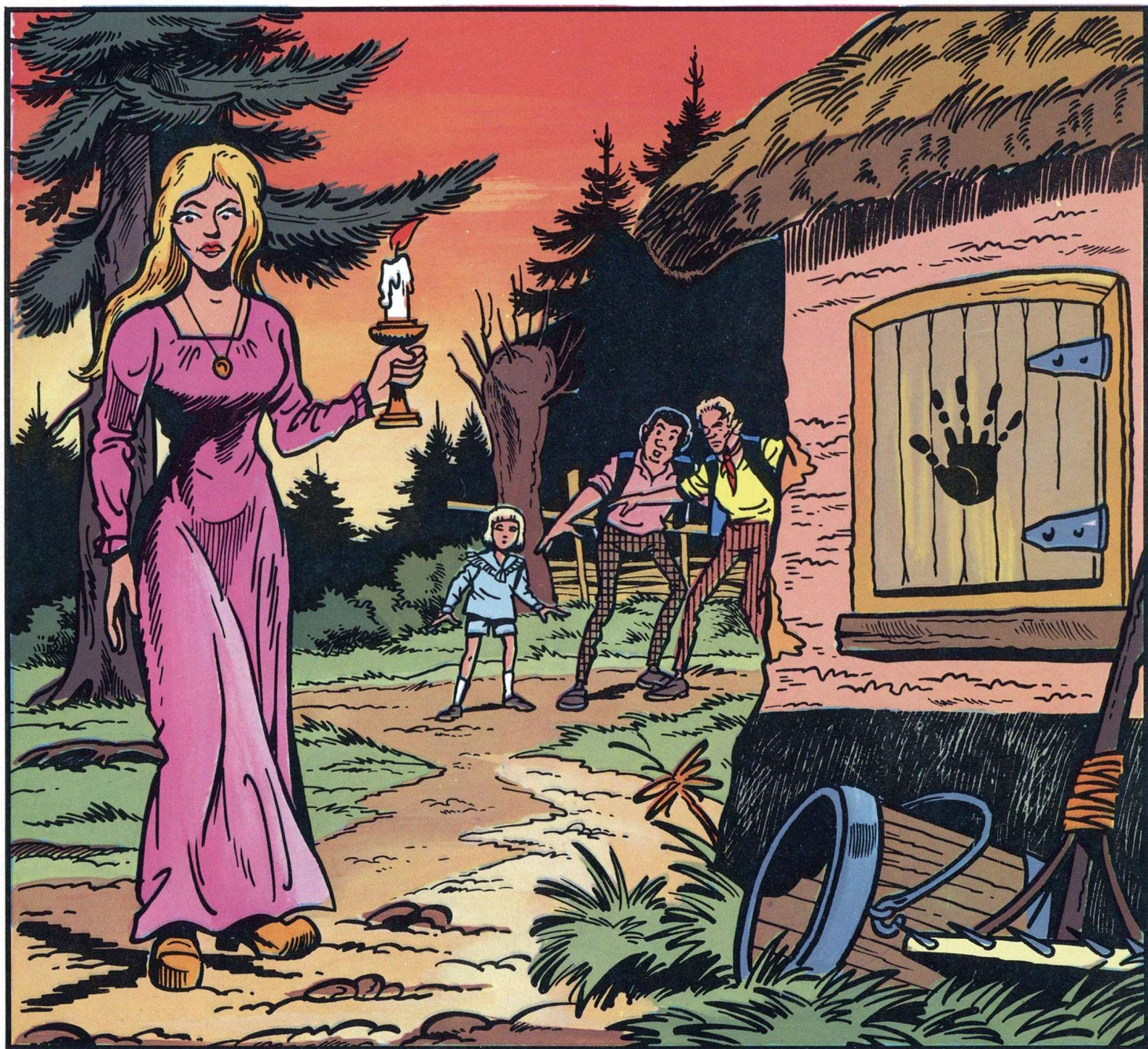


# ROBERT ET BERTRAND

## LA MAIN NOIRE





W. VANDERSTEEN

# LA MAIN NOIRE



EDITIONS ERASME  
ANVERS-BRUXELLES

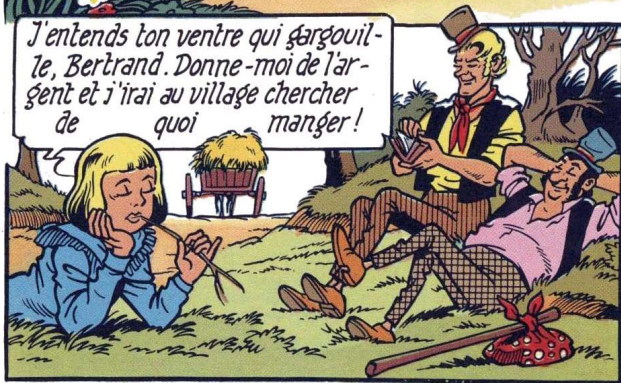


UNE ROUTE DE CAMPAGNE,  
PAR UN BEL APRÈS-MIDI  
D'ÉTÉ...

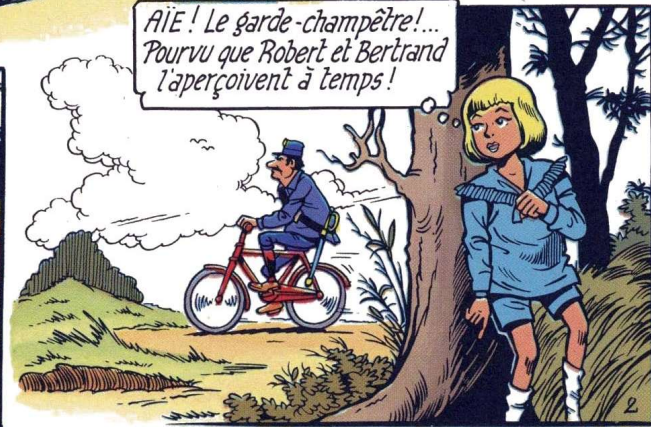
Nous approchons du village,  
les gars. Descendez!...

Le garde-champêtre  
n'aime guère les  
vagabonds!

Merci, l'ami, pour le transport  
et la mise en garde! Un homme  
averti en vaut deux!



J'entends ton ventre qui gargouille,  
Bertrand. Donne-moi de l'argent  
et j'irai au village chercher  
de quoi manger!



Aïe! Le garde-champêtre!...  
Pourvu que Robert et Bertrand  
l'aperçoivent à temps!



L'eau est bonne, monsieur  
le baron? ... Les rayons  
du soleil chauffent-ils  
assez?...

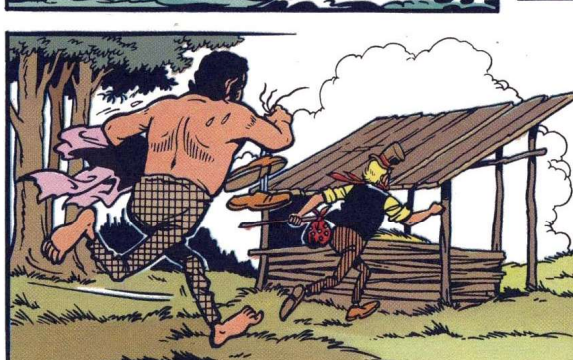


Heu... un bain de mous-  
se serait... DIABLE! Le  
garde-champêtre!

ROBERT ET BERTRAND  
ONT À PEINE ATTEINT LE  
REFUGE QUE...



En avant!... Courons vers cet abri  
à bestiaux!



ROBERT! Attention! Nous ne  
sommes pas seuls ici!





Un vagabond comme nous, mais drôlement éméché... Peux-tu parler ?

Hic... heu... hic !

Bon, ça va, tais-toi ! Le garde-champêtre n'est pas loin !



Il y a des vagabonds dans les parages, je le sens à plein nez !

Je vais faire semblant de m'éloigner, puis je reviendrai en catimini...



Frères errants, hic... vous... vous voulez savoir qui je suis, hein ?



On m'appelle Boldin... le grand Boldin... Artiste de variétés... Je reviens d'une tournée triomphale... hic... en Amérique. Mais j'ai perdu tout mon argent...



...à bord du navire, hic... Je vais à la ville pour refaire, hic... fortune ! J'ai un numéro sensationnel... hic, je vous explique - rai !



LA SOUDAINÉ APPARITION DU GARDE-CHAMPÊTRE MET UN TERME À CET ENTRETIEN.



C'EST SOIR-LÀ, EN REVENANT DE LA VILLE, LE PETIT JACKY FAIT UNE ÉTRANGE RENCONTRE.

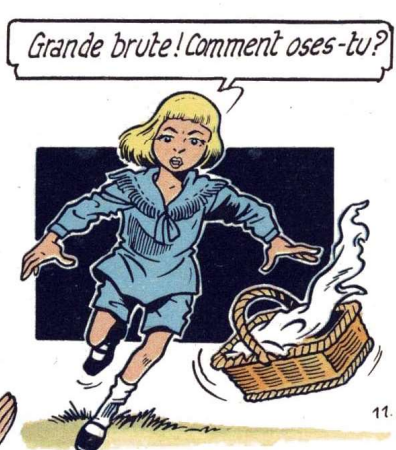
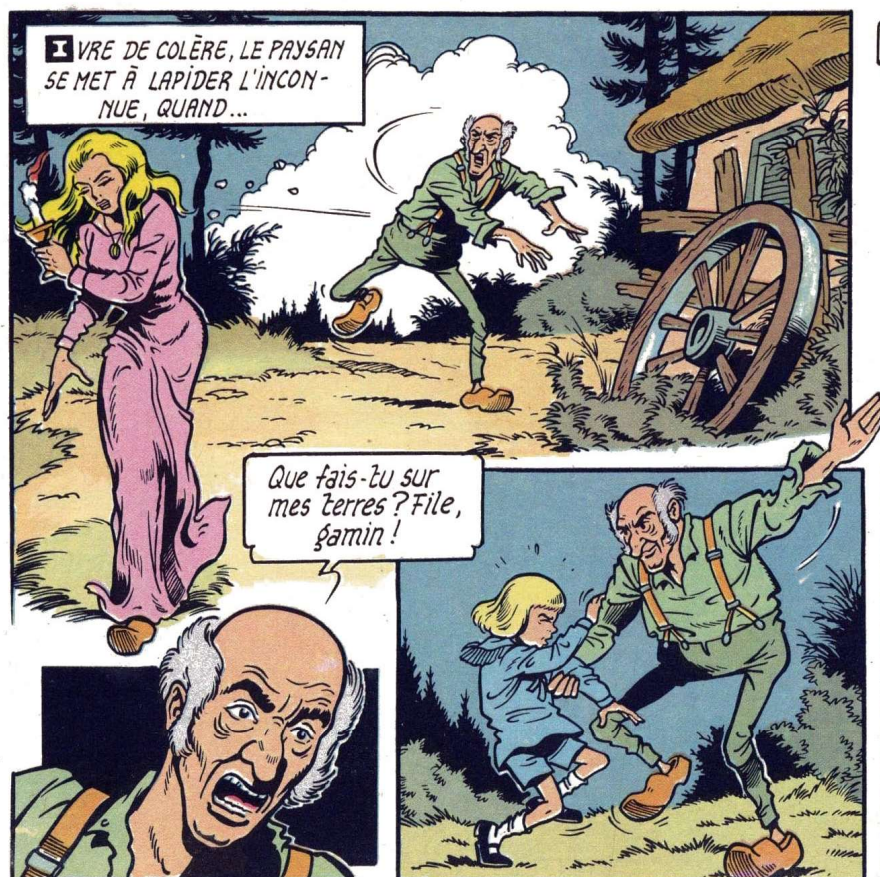
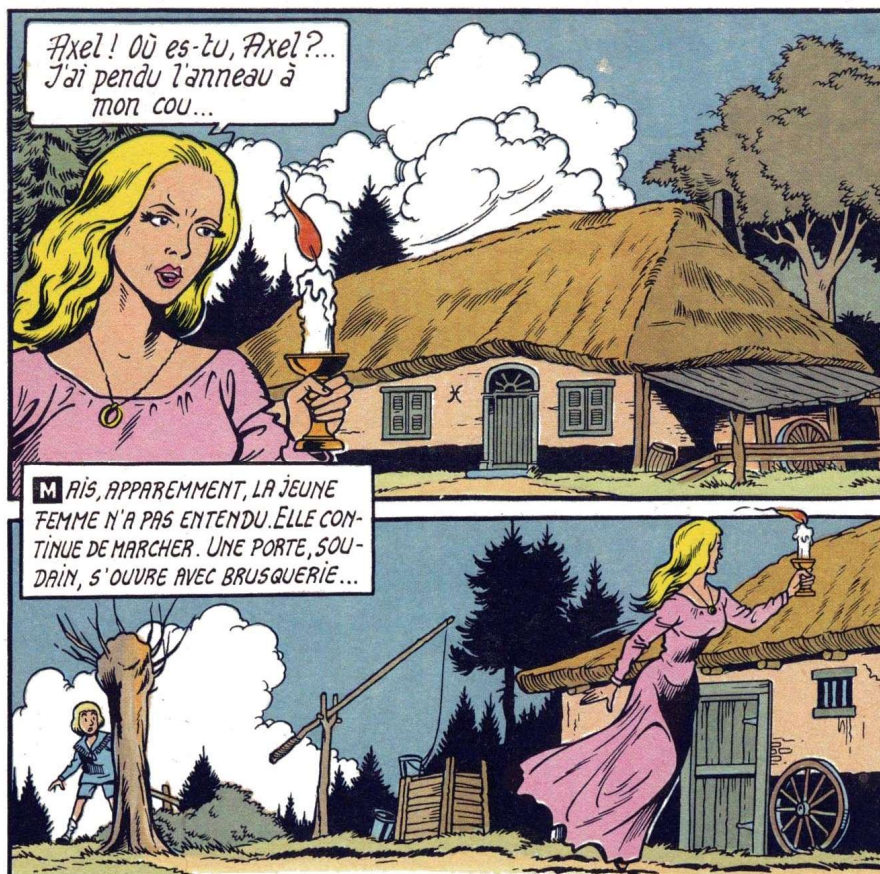


Bonté divine, que peut bien chercher cette jeune fille qui se promène avec une bougie allumée ?

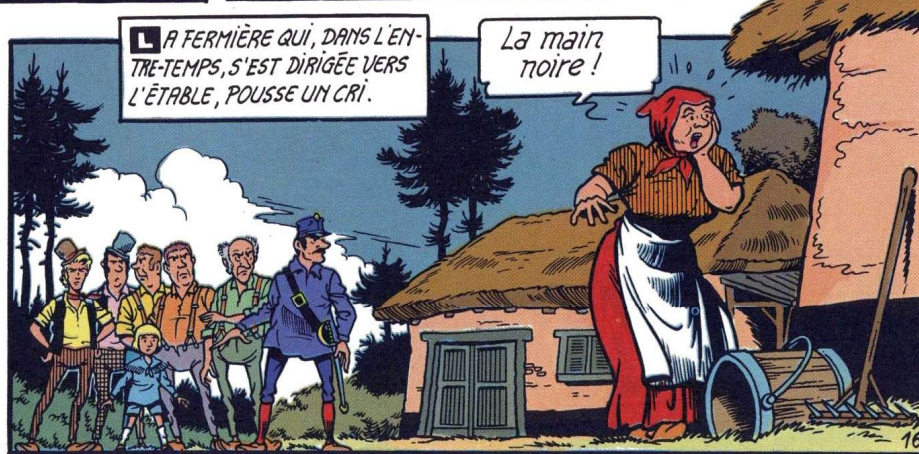


Mais elle se dirige vers la ferme !









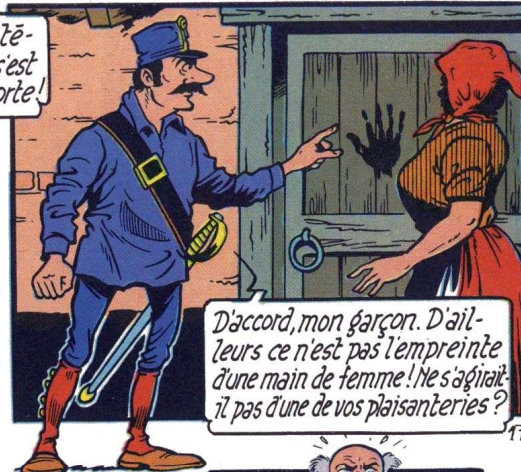




Misère ! Cette main sur la porte de l'étable signifie que notre bétail va crever !

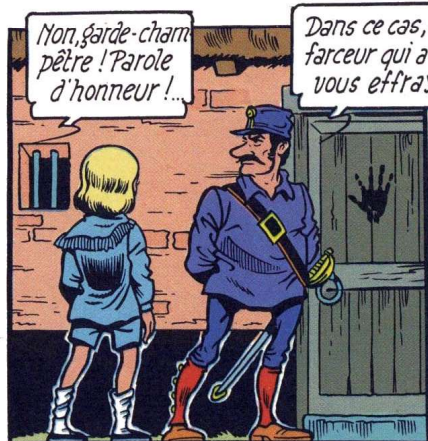


C'est absurde ! Je peux témoigner que Martha ne s'est pas approchée de cette porte !



D'accord, mon garçon. D'ailleurs ce n'est pas l'empreinte d'une main de femme ! Ne s'agissait-il pas d'une de vos plaisanteries ?

17



Non, garde-champêtre ! Parole d'honneur !...

Dans ce cas, c'est un farceur qui a voulu vous effrayer !...

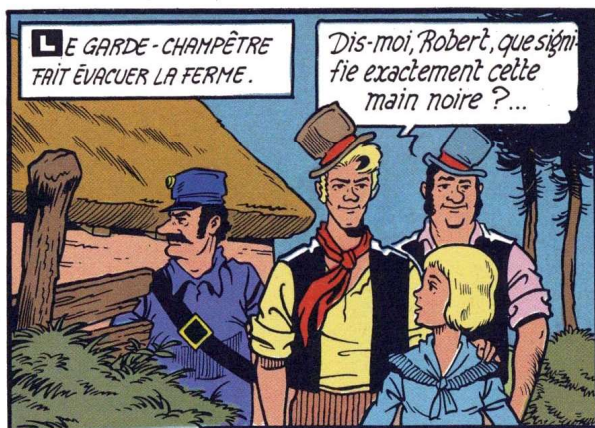


Peut-être... Mais s'il arrive malheur à mes bêtes, je vous jure que...



...cette sorcière la paiera très cher !

18



LE GARDE-CHAMPÊTRE FAIT ÉVACUER LA FERME.

Dis-moi, Robert, que signifie exactement cette main noire ?...

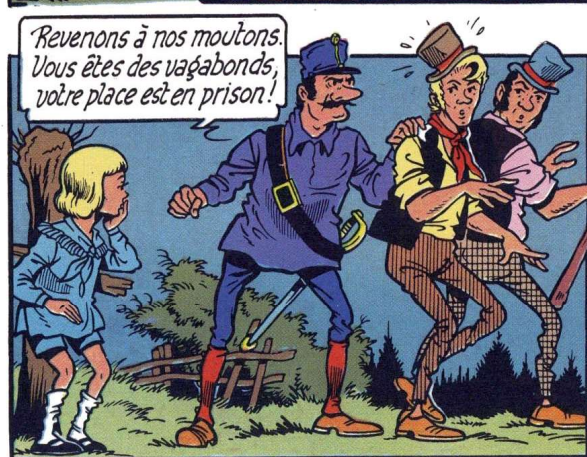


On prétend que, lorsqu'elles veulent faire le malheur de quelqu'un, les sorcières apposent la main sur un objet ou sur une maison appartenant à la personne à qui elles jettent un sort.



C'est bien ça. Mais je n'avais jamais entendu dire que cette apposition de la main laissait des traces !

19



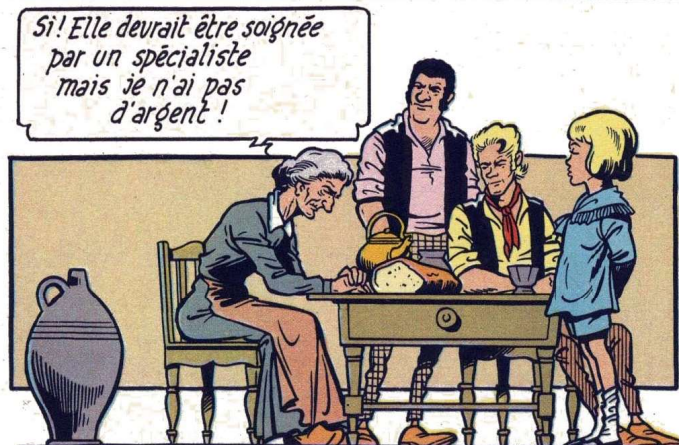
Revenons à nos moutons. Vous êtes des vagabonds, votre place est en prison !



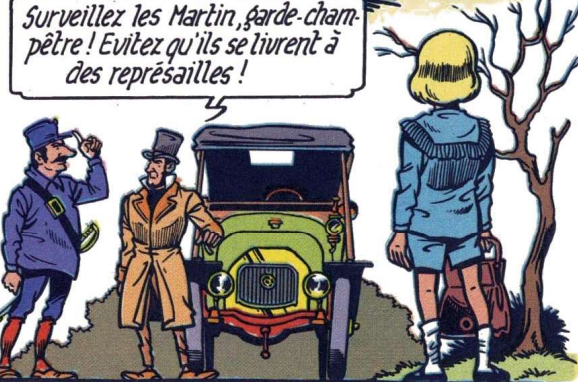
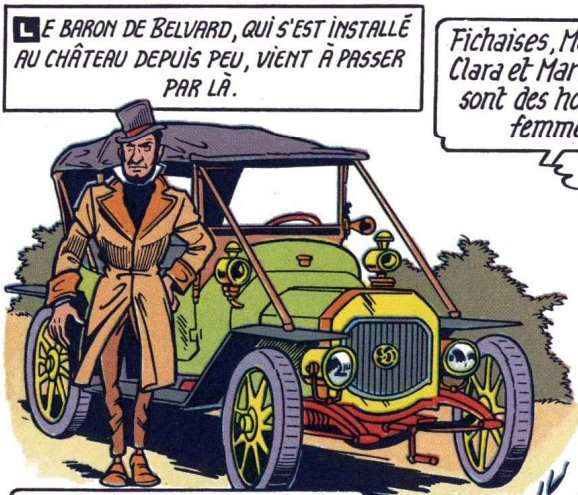
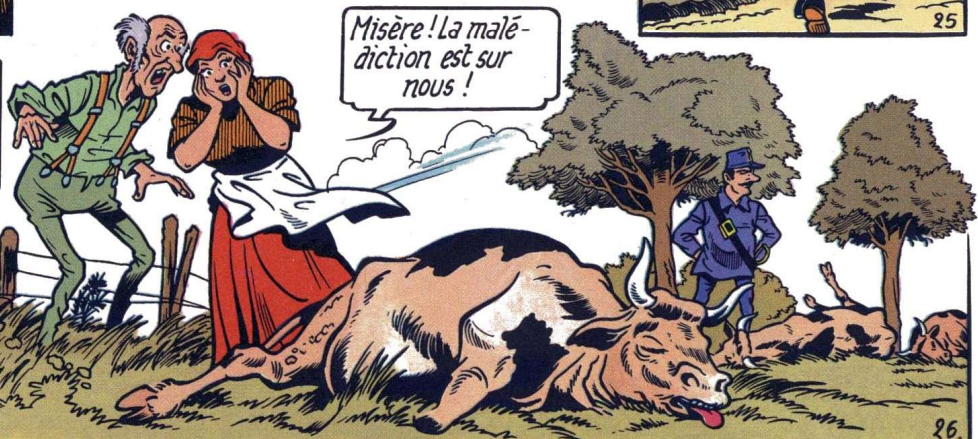
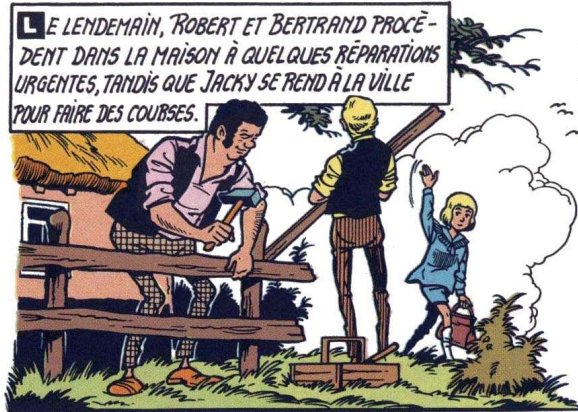
Ce ne sont pas des vagabonds, garde-champêtre, puisque j'accepte de les héberger chez moi !

20





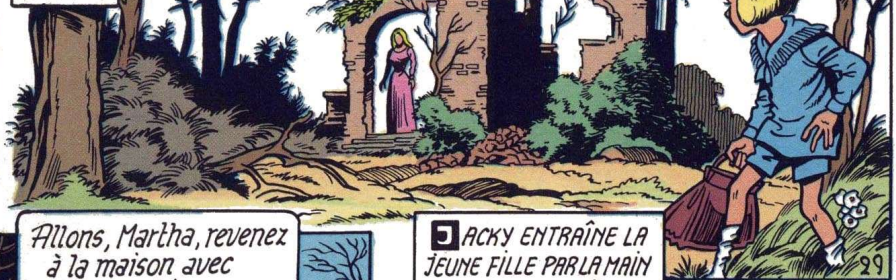




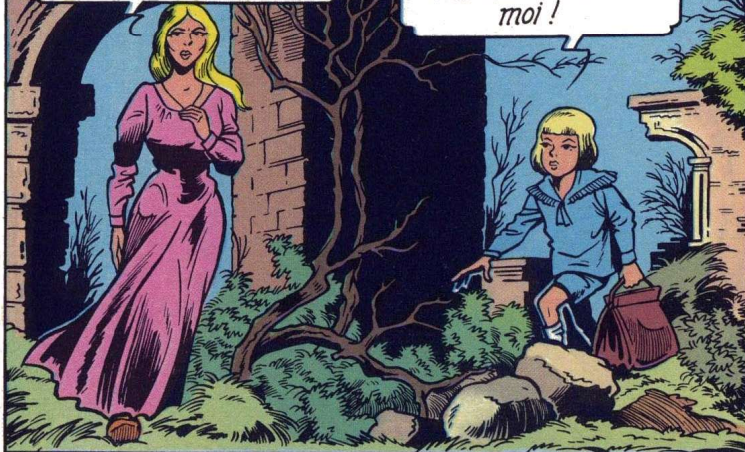




**S**UR LE CHEMIN DU RETOUR, JACKY PREND UN RACCOURCI À TRAVERS BOIS. IL APERÇOIT MARTHA QUI ERRE PRÈS DES RUINES.



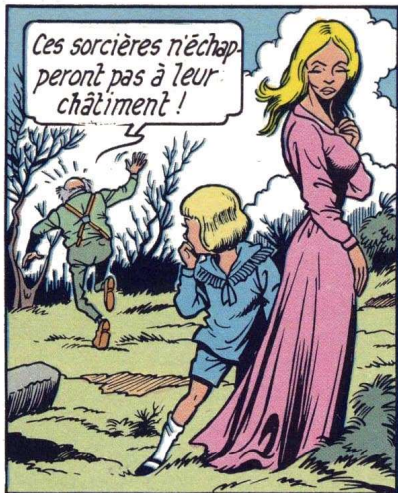
Axel, où es-tu ? Ton anneau repose sur mon cœur !



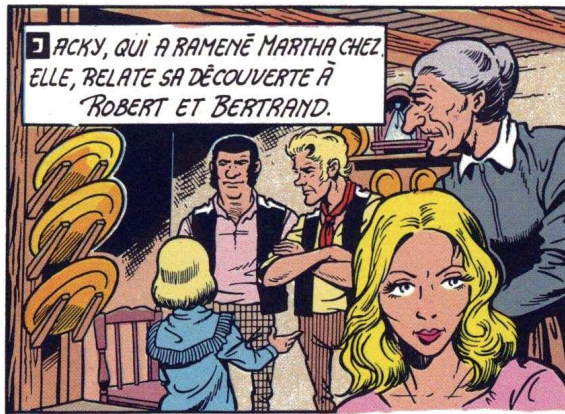
**J**ACKY ENTRAÎNE LA JEUNE FILLE PAR LA MAIN QUAND, SOUDAIN...







Ces sorcières n'échapperont pas à leur châtiement !



JACKY, QUI A RAMENÉ MARTHA CHEZ ELLE, RELATE SA DÉCOUVERTE À ROBERT ET BERTRAND.



Boldin... Le pauvre diable ! Reste ici, Jacky, nous allons alerter le garde-champêtre !

33



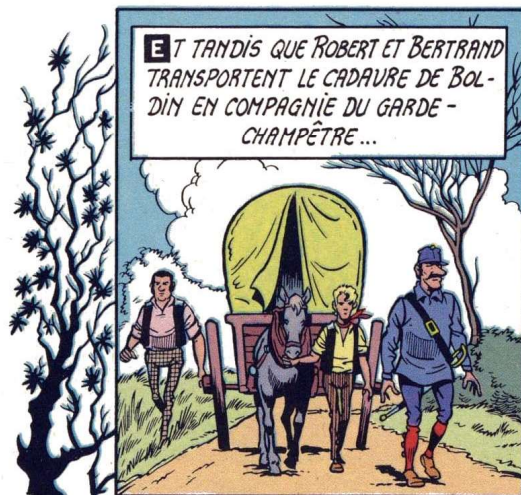
Aucune trace de violence ! C'est mystérieux ! On va parler de mauvais œil !

ACCOMPAGNÉS DU GARDE, ROBERT ET BERTRAND SE RENDENT SUR LES LIEUX DU DRAME.



Venez avec moi ! Nous allons chercher une voiture pour le transporter. La police doit examiner le corps. J'ai demandé de l'aide. Je m'attends à une foule de complications !

34

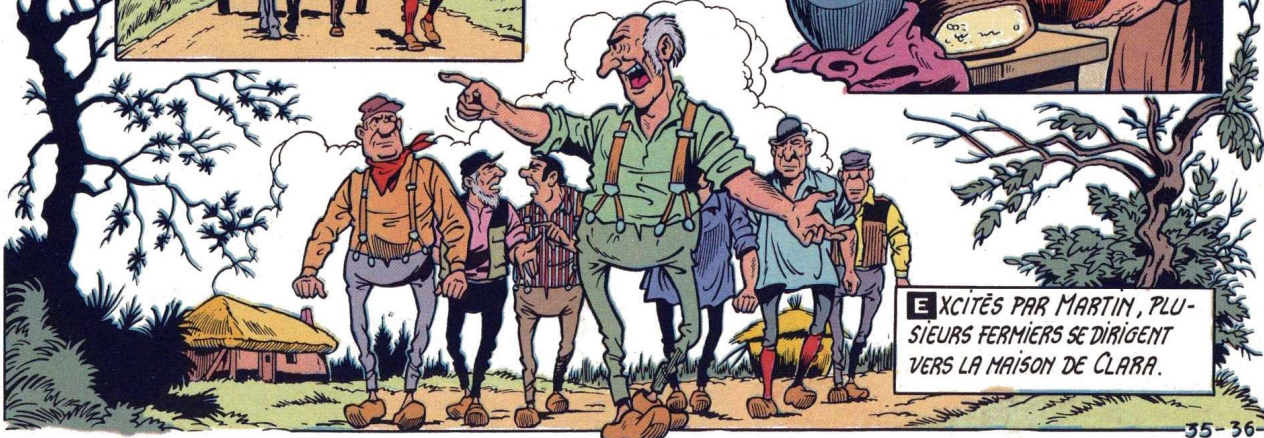


ET TANDIS QUE ROBERT ET BERTRAND TRANSPORTENT LE CADAVRE DE BOLDIN EN COMPAGNIE DU GARDE-CHAMPÊTRE...

Ne craignez rien, Clara. Le baron et le garde sont convaincus de votre innocence !



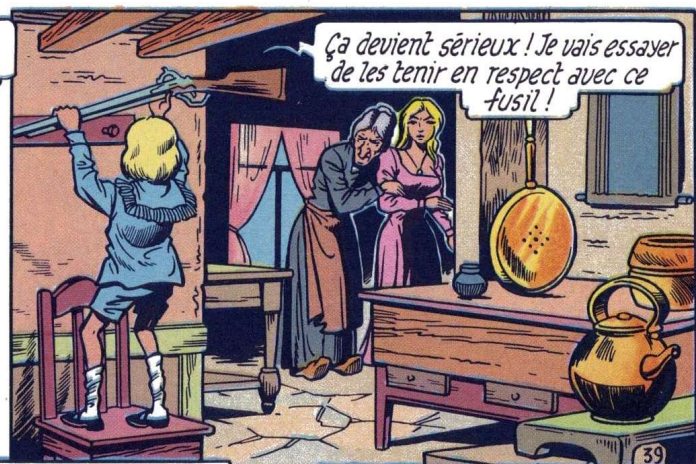
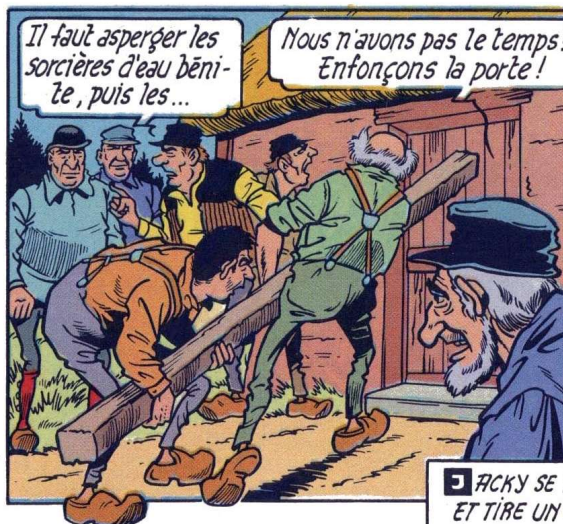
Le baron, je ne l'ai même jamais vu... Mais je sais que les paysans me détestent ! Dieu nous vienne en aide !



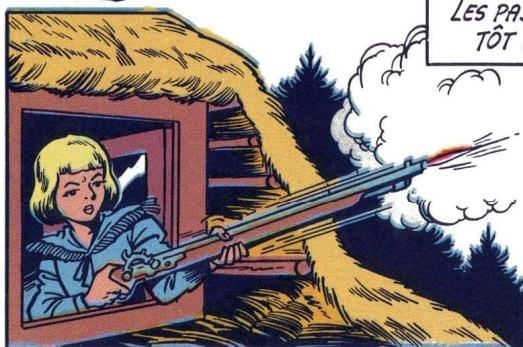
EXCITÉS PAR MARTIN, PLUSIEURS FERMERS SE DIRIGENT VERS LA MAISON DE CLARA.

35-36

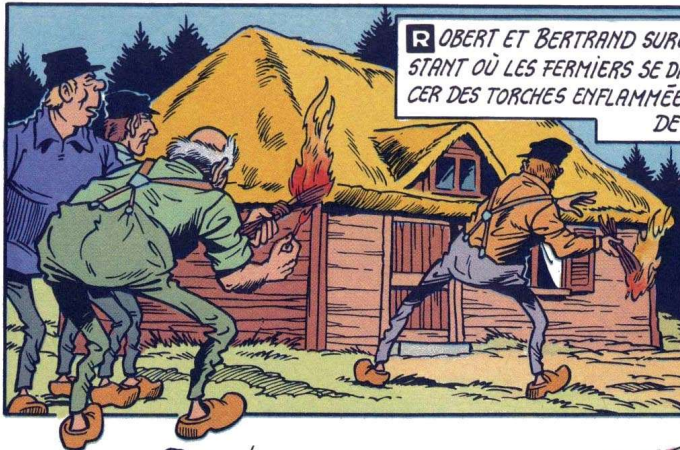




**ACKY SE POSTE À LA LUCARNE ET TIRE UN COUP DE SEMONCE. LES PAYSANS SE METTENT AUSSI-TÔT À L'ABRI.**







**R**OBERT ET BERTRAND SURGISSENT À L'INSTANT OÙ LES FERMÍERS SE DISPOSENT À LANCER DES TORCHES ENFLAMMÉES SUR LE TOIT DE CHAUME.



En avant, Robert ! Il faut les empêcher de commettre ce crime.

41



**N**OS DEUX AMIS INTERVIENNENT AVEC VIGUEUR. HÉLAS, L'UNE DES TORCHES ATTEINT SON BUT ET MET LE FEU À LA MAISON.



42



**D**E PLUS EN PLUS EXCITÉES, LES PAYSANS RIPOSTENT AUX COUPS. MAIS VOICI QUE SURVIENT LE BARON DE BELVARD.

43



Si vous ne cessez pas immédiatement de vous battre, je fais feu !

Tenez-les en respect, monsieur le baron ! Nous allons secourir les victimes !

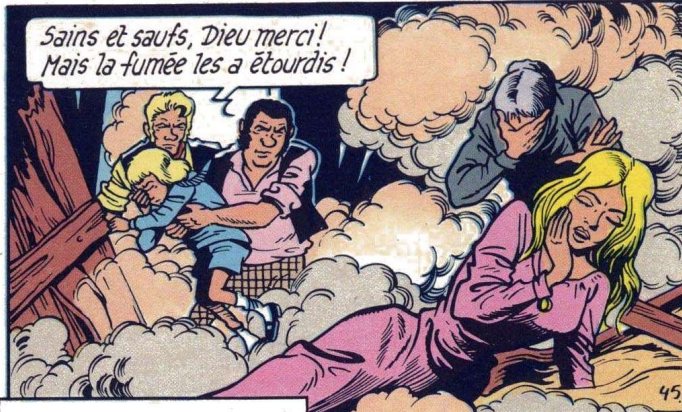


44





Défonce la porte, Bertrand ! Une partie du toit s'est écroulée...



Sains et saufs, Dieu merci ! Mais la fumée les a étourdis !



Filez, canailles ! Je veillerai à ce que la police vous demande des comptes !



IL NE RESTE PLUS DE LA MAISON QUE DES DÉBRIS FUMANTS.

Mon Dieu, qu'allons-nous devenir ?



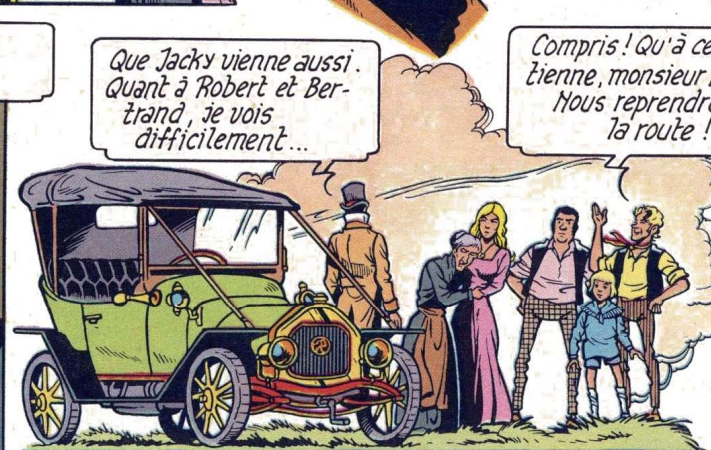
L'enquête va demander un certain temps, Clara. Vous ne serez pas indemnisée tout suite. Comme je suis veuf...

... une aide féminine serait la bienvenue au château. Vous pouvez vous y installer avec Martha, en attendant d'avoir un nouveau logement...

Un grand merci, monsieur le baron ! Nous acceptons avec reconnaissance... Mais il y a Jacky, Robert et Bertrand...



Que vont-ils devenir ?



Que Jacky vienne aussi. Quant à Robert et Bertrand, je vois difficilement...

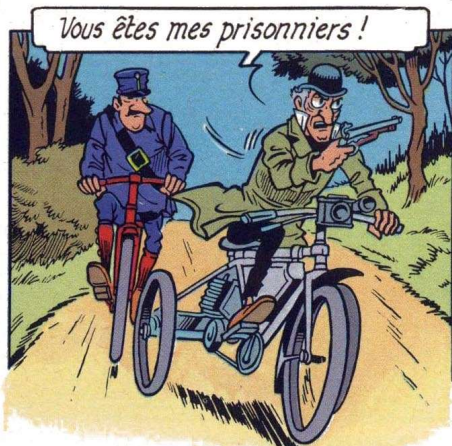
Compris ! Qu'à cela ne tienne, monsieur le baron. Nous reprendrons la route !

Au nom de la loi, restez où vous êtes !



48.





Vous êtes mes prisonniers !

On ne peut décidément plus faire un pas sans tomber sur l'inspecteur Dix-sept !



Enfin je vous tiens ! Ce n'est pas trop tôt !



Le garde-champêtre a demandé l'aide de la police pour résoudre l'énigme de la main noire. Je ne savais pas, quand on m'a désigné, que je rencontrerais ces lascars !



**T**ANDIS QUE LE BARON CONDUIT LES DEUX FEMMES ET JACKY AU CHÂTEAU, L'INSPECTEUR DIX-SEPT SE FAIT RAPPORTER LES ÉVÉNEMENTS.

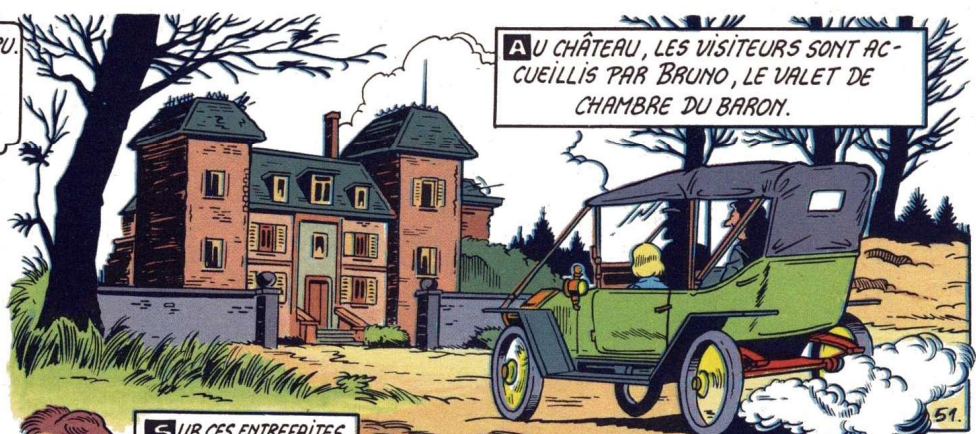


Nous savons que l'inspecteur est un fin limier... Mais pendant qu'il se penchera sur le mystère de la main noire

...qu'allons-nous devenir, nous, les vagabonds ?



Vous irez en prison, parbleu. Et vous y resterez jusqu'à la fin de mon enquête !



**A**U CHÂTEAU, LES VISITEURS SONT ACCUEILLIS PAR BRUNO, LE VALET DE CHAMBRE DU BARON.



Des invités?... Ici!... Le baron a-t-il perdu la tête ?

**S**UR CES ENTREPRISES, DANS LA PRISON...

Pauvre Boldin!... Qui a bien pu le tuer ? Et pourquoi ?...

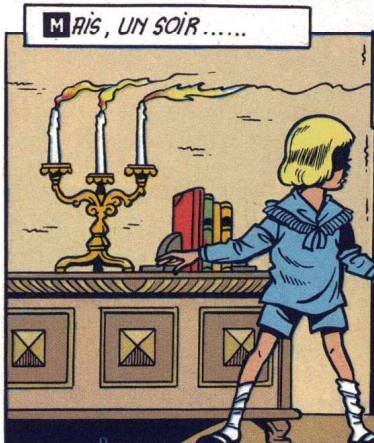
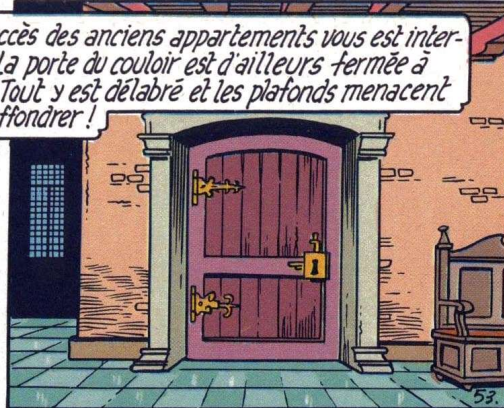


Et pourquoi cette main noire sur sa poitrine ? Hélas, nous ne pouvons rien faire ! Il nous faut attendre que Dix-sept ait élucidé le mystère !





...l'accès des anciens appartements vous est interdit. La porte du couloir est d'ailleurs fermée à clef. Tout y est délabré et les plafonds menacent de s'effondrer !



Mais, un soir.....

Tiens ! La porte des anciens appartements est ouverte...



Si j'allais jeter un coup d'oeil par là...



Mais voici que surgit Bruno...



Tu es devenu fou ? Ferme cette porte !... Clara, Martha et un gamin séjournent au château ! Il ne faut pas qu'ils te voient !



Quel jeu joue-t-il, le baron ?... Dis-lui de mettre ces gens à la porte ! Je ne tiens pas à moisir dans cette cave !



Tout cela est bien étrange !!



Le baron survient et Bruno s'explique...

Il veut que vous les flanquiez à la porte ! Moi non plus, je ne comprends pas votre attitude !



Qui est-ce qui commande ici ? J'ai de bonnes raisons pour agir ainsi. Ils resteront au château !...



Je me demande si Clara, Martha et moi sommes vraiment en sécurité ici ? !





**E** N PRISON...

Je suis content de vous avoir épinglés mais...



... cette affaire de la main noire me donne du souci ! Vous connaissez Boldin ?

A peine. C'était un artiste de variétés... complètement fauché !

La malle qui contient ses accés-soires n'a même pas été fouillée. Quel est le mobile du crime ? A quoi rime cette comédie sinistre ?

57



Car il ne s'agit pas de magie noire, Robert, j'en suis sûr ! Les vaches de Martin et Boldin ont été empoisonnées, tout simplement !



**A** CET INSTANT, LE BARON ARRÊTE SA VOITURE DEVANT LA PRISON.

Quand je lui aurai dit ce que je sais, Dix-sept va tomber des nues !

58



Je saurai bientôt par quel poison. D'autre part, des informations vont me parvenir concernant quelques habitants ! J'ai besoin de ces renseignements pour commencer l'enquête !



Monsieur le baron ! ... Vous, ici ?

Conduisez-moi auprès de Dix-sept !



Excusez-moi, inspecteur ! Pouvez-vous m'accompagner au château ?...



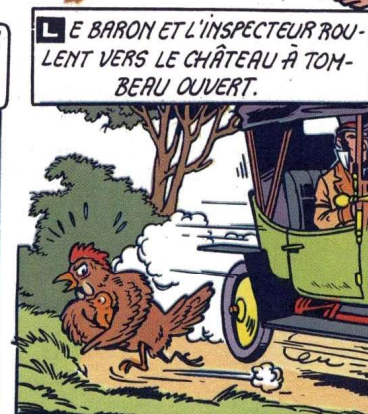
J'y ai fait une découverte !

Je vous suis, monsieur le baron !

59



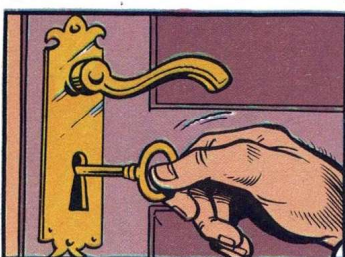
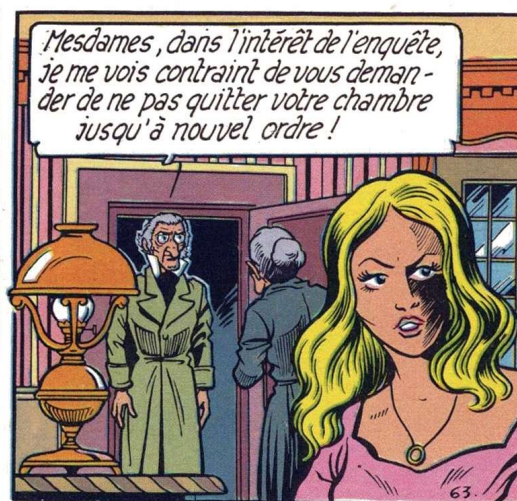
Quel malheur de rien savoir ! Si, au moins, il avait été un peu plus explicite !



**L** E BARON ET L'INSPECTEUR ROULENT VERS LE CHÂTEAU À TOMBEAU OUVERT.

60

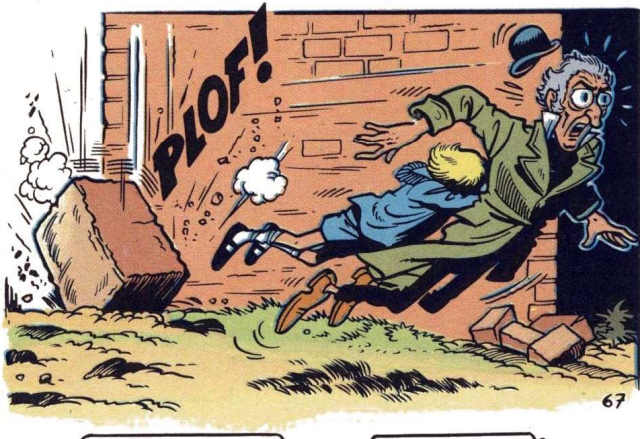
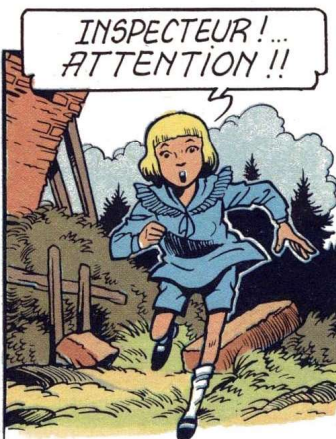




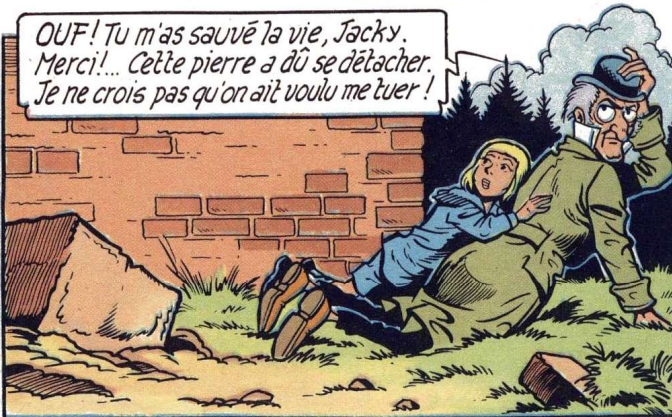




65-66.



67



68



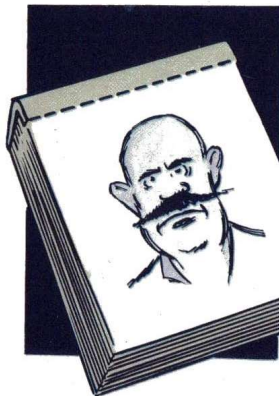
**J**ACKY RAPPORTE À L'INSPECTEUR CE QU'IL A DÉCOUVERT AU CHÂTEAU.

Tiens!... Il y aurait donc un troisième homme! Attends voir...

Tu sais dessiner? Un peu? Fais-moi un croquis de ce mystérieux personnage!



Je vais essayer, mais je ne l'ai vu qu'un court instant. Bruno veille à ce que la porte reste toujours fermée.



Magnifique! J'aurais dû y penser!

Vous connaissez cet homme? Mon portrait va-t-il vous aider à résoudre l'énigme?



Il est encore trop tôt pour répondre à cette question. Je dois attendre les rapports que j'ai demandés à la centrale!



Il faut que tu m'aides, Jacky! Je compte sur toi!...



Retourne au château, ne te fais pas remarquer et rapporte-moi fidèlement tout ce qui s'y passe de particulier!



**C**E SOIR-LÀ, L'INSPECTEUR DIX-SEPT REÇOIT ENFIN LES RAPPORTS QU'IL ATTENDAIT.

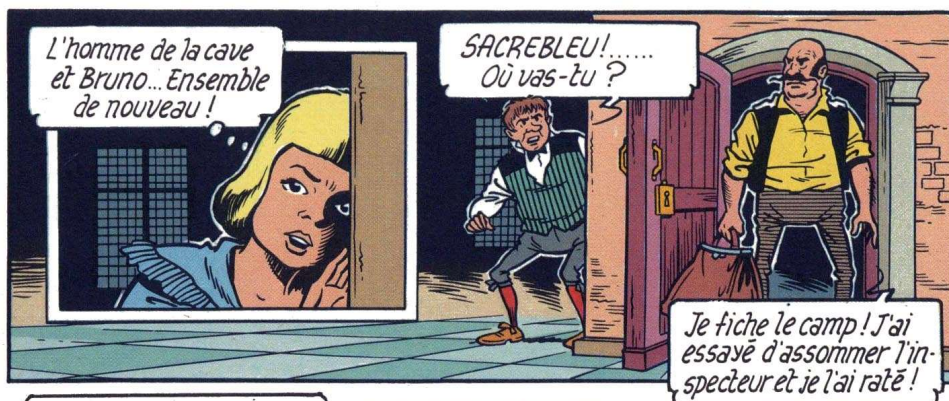
Splendide! Tout concorde... Le dénouement est proche!



**J**ACKY RÉUSSIT À ENTRER AU CHÂTEAU SANS ÊTRE VU...







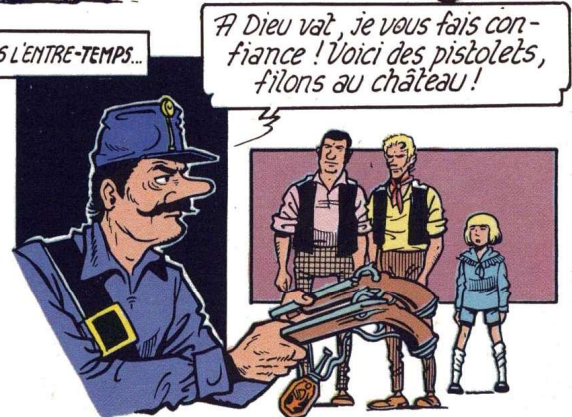
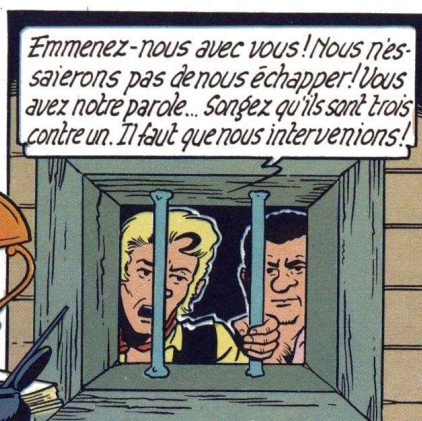
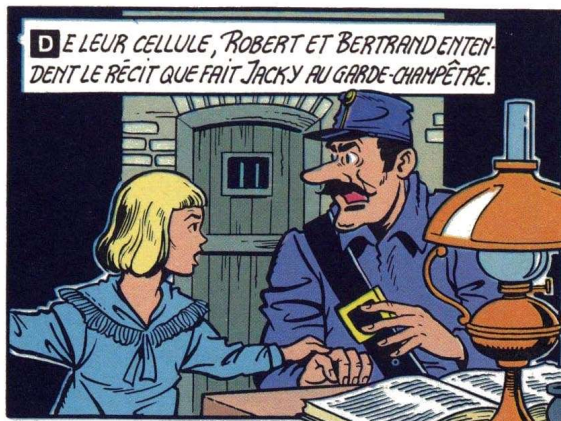
73



74











Mais, tout à coup...



81.



Laissez-le, garde-champêtre. Allez plutôt chercher Clara et Martha. Je vais vous expliquer toute l'affaire!



82.

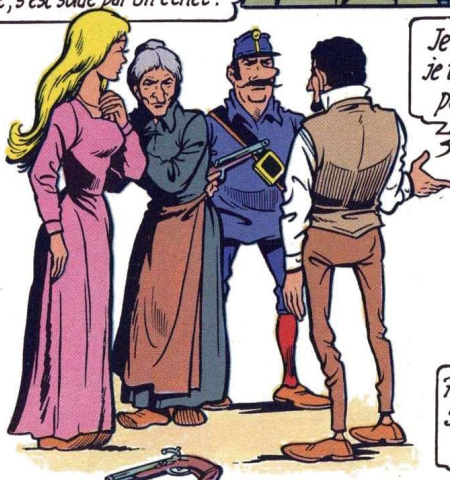
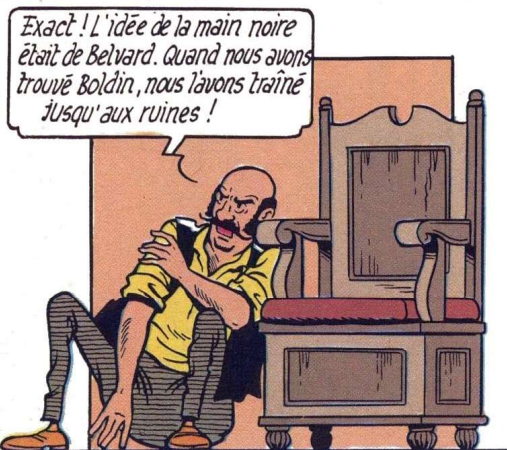


Ils se sont débarrassés de leur alcool frelaté - un véritable poison - en le jetant dans la rivière. C'est ainsi que sont mortes les vaches de Martin. Craignant que cet alcool ne fasse d'autres victimes, ils ont voulu mettre ces morts sur le compte de Clara et Martha, en les faisant passer pour sorcières!

J'ai appris, grâce aux rapports de la centrale, que Belvard et Bruno étaient des repris de justice et qu'ils connaissaient Sorbitch. Ils se sont associés mais leur coup d'essai, dans la distillerie, s'est soldé par un échec!



83.



Je reconnais mes fautes et je veux, à genoux, demander pardon à ces deux femmes!

Attention, garde-champêtre. Surveillez le pistolet qui est par terre!

84.





Trop tard ! Que personne ne bouge !... Montons à la tour, Bruno !



Filez par l'extérieur, ils ont bloqué la porte ! Belvard cache son argent dans la tour !

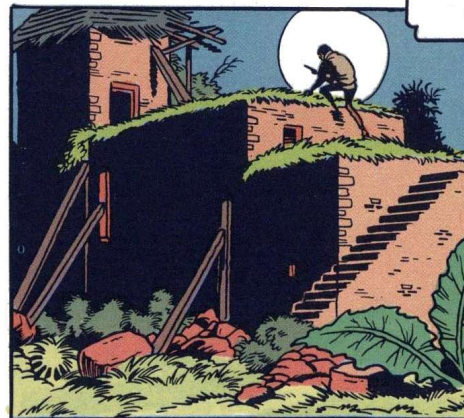


NOS AMIS SUIVENT LE CONSEIL DE SORBITCH.



Où est Jacky, Robert ?

Il nous attend à l'entrée du château !



Arrêtez, Belvard, ou je tire !



Venez me chercher, inspecteur !...

PAF !

Les mains en l'air, Belvard, ou tu es mort !



ATTENTION !  
Abritez-vous !...



Ah oui ? Ecoute plutôt ce que va te dire Bruno !

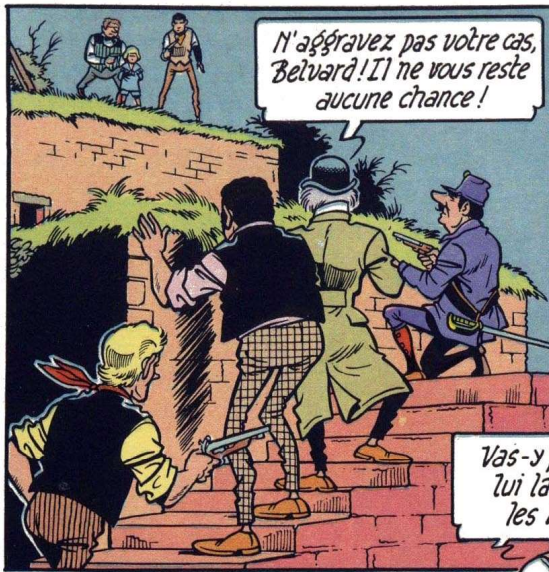


MAIS LE GARDE CONTINUE À ESCALADER LES DEGRÉS DE LA TOUR.



Jetez votre pistolet si vous voulez sauver Jacky





N'aggravez pas votre cas, Belvard ! Il ne vous reste aucune chance !



Nous verrons ! Je vais vous dicter mes conditions !

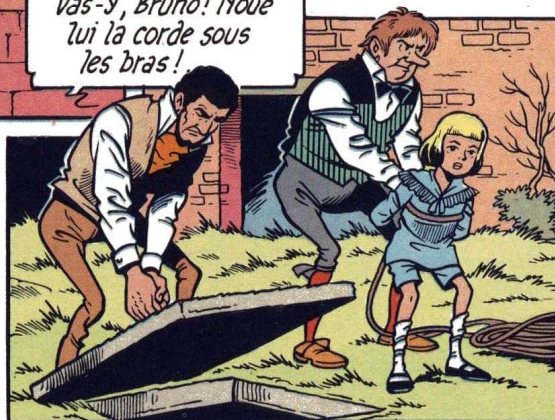


Inutile, Belvard ! D'avance, je refuse vos conditions !

89



Je saurai bien vous contraindre à vous montrer plus souple !



Vas-y, Bruno ! Mue lui la corde sous les bras !



90



**B** RUNO ATTACHE L'AUTRE BOUT DE LA CORDE À UN ANNEAU ET SUSPEND JACKY AU-DESSUS DES POINTES.



Si vous vous souciez de la santé du petit, vous allez faire ce que je vais vous dire !



Primo : retirez-vous jusqu'au bas de l'escalier. Secundo : faites le plein d'essence et conduisez ma voiture à l'entrée du château... Nous emmènerons Jacky et ...

91



Pas question !... Toutes les routes de la région sont surveillées . De toute manière vous serez pris !



Vous deviendrez plus conciliant quand vous connaîtrez le sort que je réserve à Jacky. Jetez donc un coup d'oeil à la fenêtre d'en dessous !

92





Que vont-ils me faire, Bertrand? J'ai peur!...

MON DIEU! La herse!... Courage, Jacky, nous allons te tirer de là!



Retirez-vous et suivez mes ordres. Il faut que nous puissions partir demain à l'aube, sinon Jacky... Couic!!!



Ils ont suspendu Jacky au-dessus de la herse. Gagnez du temps!



Impossible de rien tenter avant que Jacky soit libéré. Et on ne peut pas s'approcher de lui! Il n'y a qu'une poutre au plafond...



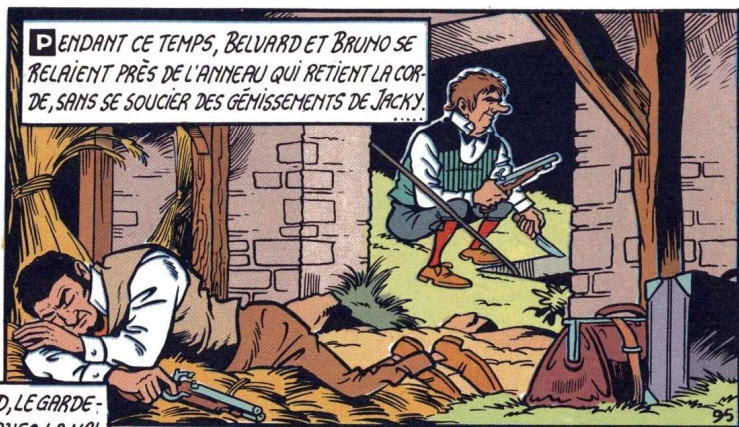
Nous sommes d'accord, Belvard! Mais il nous faudra un certain temps pour faire le plein et ramener la voiture au château!



Une poutre?... Une vieille poutre glissante?... Bon sang, Bertrand, tu me donnes une idée!



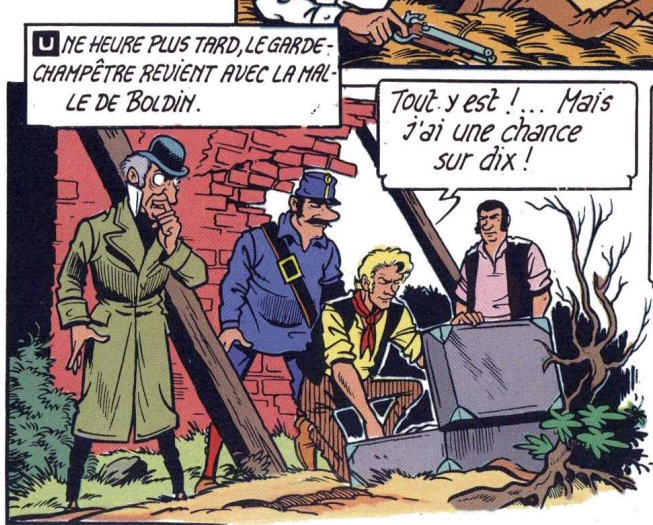
Garde-champêtre, allez vite chercher la malle de Boldin! Elle contient quelque chose qui peut nous permettre de sauver Jacky! C'est notre seule chance!



PENDANT CE TEMPS, BELVARD ET BRUNO SE RELAIENT PRÈS DE L'ANNEAU QUI RETIENT LA CORDE, SANS SE SOUCIER DES GÉMISSEMENTS DE JACKY.



... QUI, MORT DE PEUR, SE BALANCE AU-DESSUS DE LA HERSE.



UNE HEURE PLUS TARD, LE GARDE-CHAMPÊTRE REVIENT AVEC LA MALLE DE BOLDIN.

Tout y est!... Mais j'ai une chance sur dix!

Vais-je le laisser faire?... Ma foi, oui!... S'il réussit, j'épinglerai Sorbitch, Belvard et Bruno... Une belle prise! Quant à Robert et Bertrand, ils m'ont donné leur parole d'honneur de ne pas fuir!







Que voulez-vous faire ?  
Je ne comprends pas comment vous allez sauver  
Jacky !

Demandez à Bertrand, il vous  
expliquera... Attendez dès  
que je crierai !



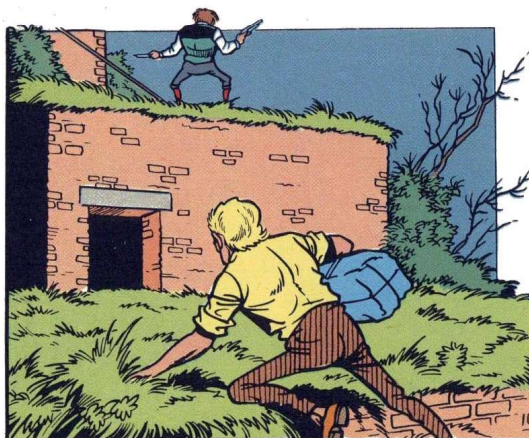
97.



**B**ERTRAND SE GLISSE DE L'AUTRE CÔTÉ  
DE LA TOUR ET CRIE POUR DÉTOURNER  
L'ATTENTION DE BRUNO.



Je ne vois rien. J'ai dû me  
tromper ! De toute façon, que  
pourraient-ils tenter ?



Chouette ! Il ne m'a pas  
vu ! ... À présent, voyons  
ce que vaut le fameux nu-  
méro de Boldin !

98

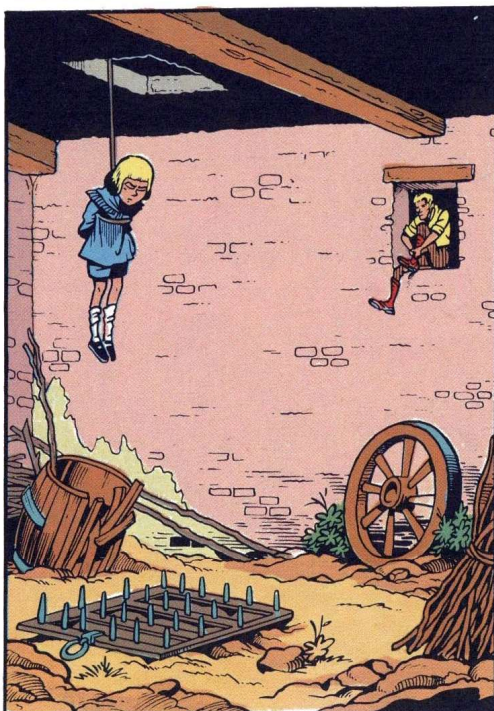
**P**ENDANT QUE ROBERT S'APPRÊTE, BERTRAND EX-  
PLIQUE À DIX-SEPT ET AU GARDE-CHAMPÊTRE  
QUE LE NUMÉRO DE BOLDIN, INTITULÉ "LA MOUCHE  
HUMAINE, CONSISTE À MARCHER AU PLAFOND À  
L'AIDE DE CHAUSSURES SPÉCIALES...

... DONT LES SEMELLES SONT  
MUNIES DE GROSSES VEN-  
TOUSES EN CAOUTCHOUC. AP-  
PLIQUÉES SUR UNE SURFACE  
LISSE, CES CHAUSSURES...



... S'Y FIXENT SOLIDEMENT, MAIS IL  
EST POSSIBLE DE DÉCOLLER LES VEN-  
TOUSES ET DE PROGRESSER GRÂCE À  
CERTAINS MOUVEMENTS DES OR-  
TEILS ET DU TALON.

99.



L'essentiel, c'est d'atteindre  
Jacky. Alors, Bruno pour-  
ra trancher la corde, ça n'au-  
ra plus d'importance !



À la grâce de Dieu ! Si le numéro  
de Boldin ne vaut rien, je me  
romps le cou et Jacky est perdu !

100





**L**E CŒUR BATTANT, ROBERT FAIT SES PREMIERS PAS SUR LA POUTRE.



Ça marche, mais qu'arrivera-t-il quand le poids de Jacky s'ajoutera au mien ?



**N**OS AMIS RONGENT LEUR FREIN AU BAS DE L'ESCALIER !.



Debout, Bruno !  
Le jour se lève !



Ohé, vous autres ! Ma voiture est-elle prête ou devons-nous couper la corde ?



Les routes sont libres, Belvard, et on attend votre voiture !...  
Donnez-nous encore une heure !



Ils ne peuvent rien faire et nous avons besoin de l'auto !

D'accord, mais pas une minute de plus !



Plus que trois pas et j'y suis !



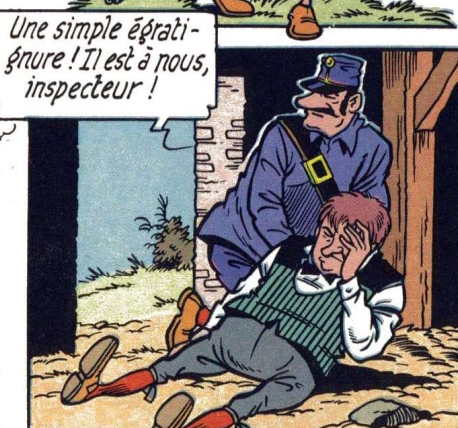
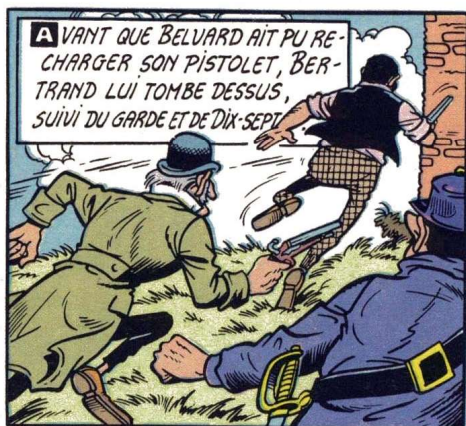
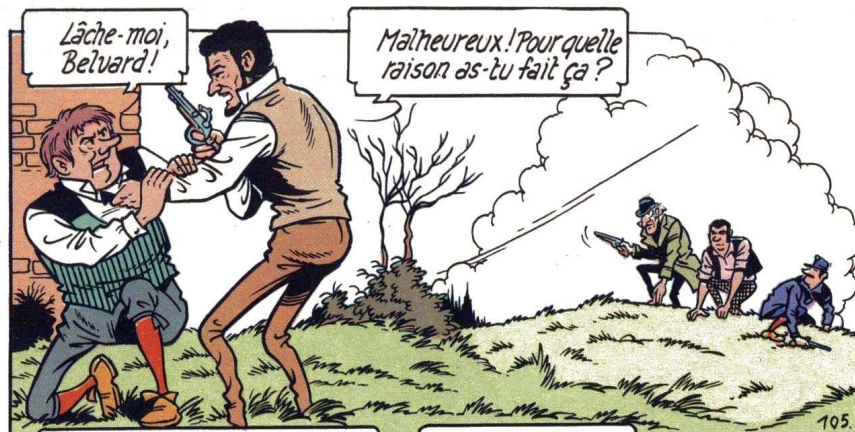
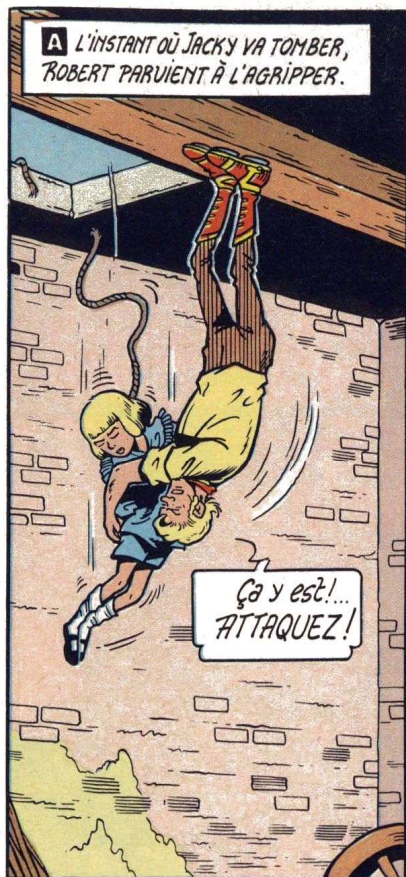
Ne cède pas ! Ils essaient de gagner du temps pour mieux t'attraper !



Tu n'es qu'un imbécile, Belvard ! Je ne veux pas être leur dupe !

**P**RIS DE PANIQUE, BRUNO TRANCHE LA CORDE D'UN GESTE BRUSQUE.







L'ÉPISODE DE LA MAIN NOIRE EST TERMINÉ. UNE FOIS REMIS DE SES ÉMOTIONS, L'INSPECTEUR DIX-SEPT PROCÈDE À L'ARRESTATION DES TROIS FILLOUS ET CHARGE LE GARDE-CHAMPÊTRE DE CONDUIRE ROBERT ET BERTRAND EN PRISON. LUI-MÊME SE REND AU CHÂTEAU POUR ANNONCER DE BONNES NOUVELLES À CLARA ET MARTHA. NON SEULEMENT LES FERMILIERS RECONSTRUIRONT LEUR MAISON MAIS ILS ONT PROMIS DE SE COTISER POUR CONFIER MARTHA AUX SOINS D'UN SPÉCIALISTE EN MALADIES MENTALES.

C'est merveilleux, inspecteur ! Et ces deux braves vagabonds, que vont-ils devenir ?

Je regrette mais il faudra qu'ils passent quelques années en prison !

ENTRE-TEMPS, DANS LA PRISON...

Je suis désolé pour vous, les gars ! L'inspecteur Dix-sept est inflexible !

Mais non, je suis sûr qu'il acceptera de leur laisser la liberté !

Ecrivez un petit mot pour le lui demander ! J'irai le porter !

Inspecteur Dix-sept,  
Robert et Bertrand doivent-ils être libérés ?  
Le garde-champêtre.

JACKY REJOINT L'INSPECTEUR QUI RÉPOND PAR ÉCRIT AU BILLET.

PEU APRÈS.

HOURLA ! L'inspecteur est d'accord !

Garde-champêtre,  
Naturellement et séance tenante !  
Dix-sept.

Voilà qui me fait plaisir ! Vous êtes libres, les gars !

Partez vite, et bonne chance !

Comment Jacky s'y est-il pris ?

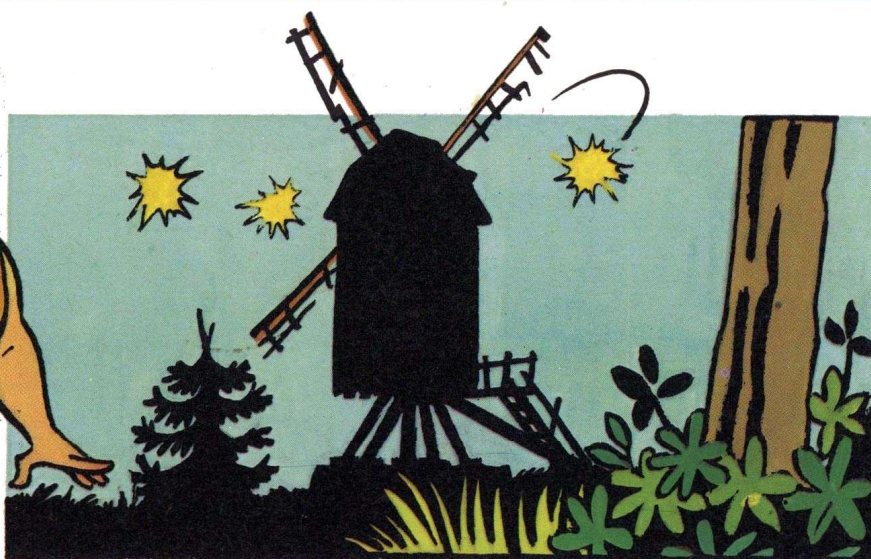
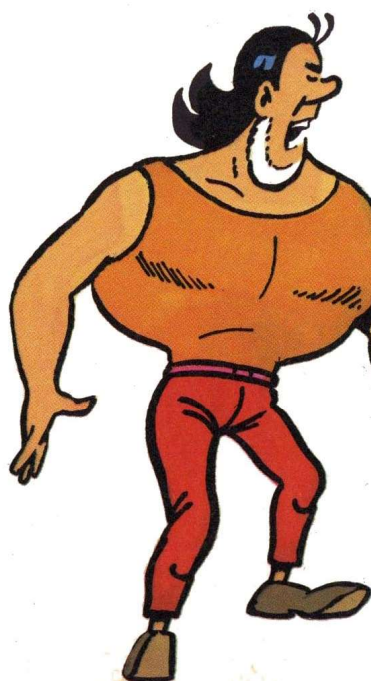
UNE HEURE PLUS TARD, L'INSPECTEUR ET LE GARDE-CHAMPÊTRE ONT UNE DISCUSSION ORAGEUSE À PROPOS D'UN MOT... QUE JACKY A MODIFIÉ...

MAIS NOS AMIS ONT DÉJÀ REPRIS LA ROUTE, EN QUÊTE DE NOUVELLES AVENTURES.

Inspecteur Dix-sept  
Robert et Bertrand doivent-ils être emprisonnés ?  
Le garde-champêtre.

Fin





WILLY VANDERSTEEN

# JÉRÔME

Redresseur de torts, jamais perdant, toujours gagnant, Jérôme le surhomme au cœur sensible. Dans l'accomplissement de ses missions de cascadeur d'or, il vous entraîne sans cesse dans de nouvelles aventures pleines d'imprévu et de fantaisie.

- |                                |  |                                  |
|--------------------------------|--|----------------------------------|
| 1. Le mystère de Brispierre    | 22. La tête d'or                       | 41. Quand les cigares explosent  |
| 2. La couronne mystérieuse     | 23. Le breuvage magique                | 42. Les joujoux dangereux        |
| 3. Roi de la jungle            | 24. Aventure en Berunka                | 43. La chauve-souris             |
| 4. Le tomahawk d'or            | 25. Les corbeaux de la Tour de Londres | 44. Razzia à Djerba              |
| 5. Le gnome de bronze          | 26. Les perles de Majorque             | 45. La grande-crevette           |
| 6. L'île verte                 | 27. Le vaisseau fantôme                | 46. Le phare de Dragonera        |
| 7. Le collectionneur original  | 28. Le canon turc                      | 47. Les Morrigans                |
| 8. La ville sous-marine        | 29. Les licornes vertes                | 48. La main noire                |
| 9. Les anneaux de Jupiter      | 30. La bombarde                        | 49. La piscine dangereuse        |
| 10. Compo, le géant            | 31. Des roses pour la Berunka          | 50. Les menhirs dansants         |
| 11. La chasse dangereuse       | 32. L'arc-en-ciel bagarreur            | 51. La couronne enchantée        |
| 12. Le cascadeur d'or          | 33. La chenille de l'espace            | 52. Les statues ardentes         |
| 13. Le roi de la tomate        | 34. Le temple du silence               | 53. Les autophages               |
| 14. Les mouches de Masakin     | 35. Le biplan fantôme                  | 54. Le chien noir et la sorcière |
| 15. Le gardian masqué          | 36. Jérôme contre Jérôme               | 55. Les flammes gelées           |
| 16. Le chasseur de chaussures  | 37. Le mystère de la route nationale   | 56. Le syndicat des cascadeurs   |
| 17. Le rat d'acier             | 38. La bouée rouge                     | 57. La ruche                     |
| 18. Le volcan d'Itihat         | 39. Les pirates de l'air               | 58. L'enlèvement                 |
| 19. Les glaçons de Loch Latham | 40. La clavicule du dinosaure          | 59. Le pied du druide            |
| 20. Le chasseur de trésors     |  | 60. Le carreau rouillé           |
| 21. Les alchimistes            |  |                                  |





MARC SLEEN

Les aventures de

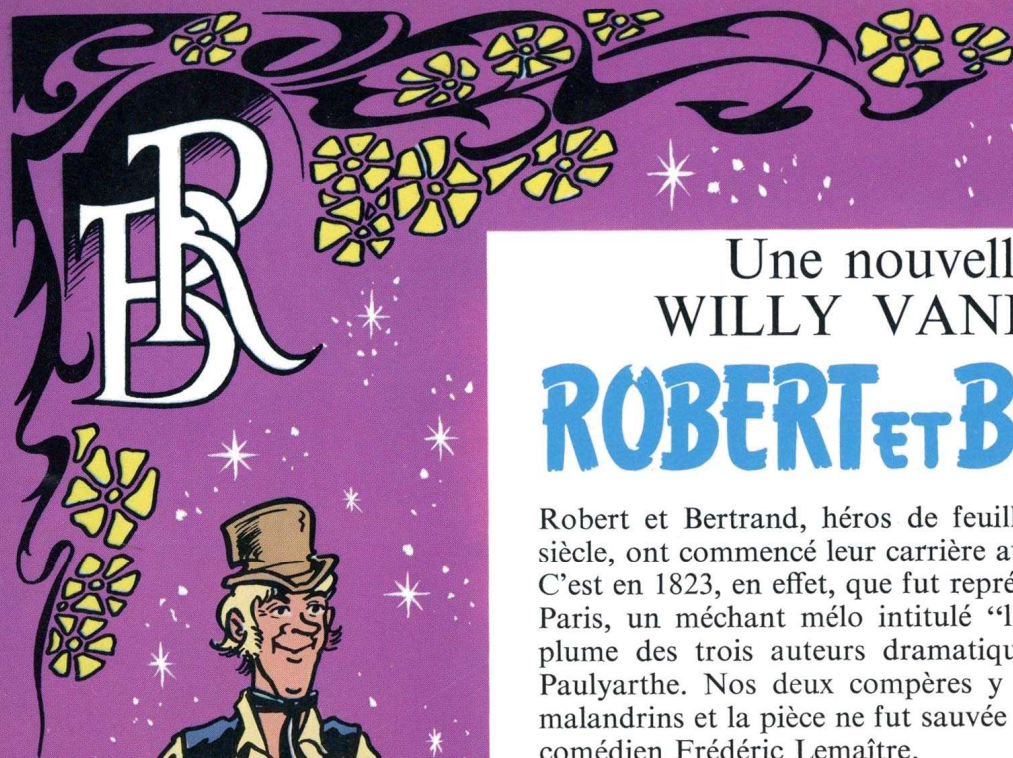
# NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelles, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

## Complètement en couleurs

- |                            |                                   |                           |
|----------------------------|-----------------------------------|---------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon       | 21. Le cacatoès qui caquette      | 31. Patati patata         |
| 11. Les Wallabites         | 22. Gare à Castar                 | 32. Novembre Noir         |
| 12. Le lutin doré          | 23. Les Papricains                | 33. Le virus du rire      |
| 13. Baringo                | 24. Le mystère de l'île de Pâques | 34. La princesse Lovely   |
| 14. Néron contre la F.F.F. | 25. Zongo au Congo                | 35. La moutarde d'Abraham |
| 15. Sacré Théophile        | 26. Le gorille jaune              | 36. La fleur qui parle    |
| 16. Mama Kali              | 27. Le jardin des malices         | 37. Enivrante Charlotte   |
| 17. Les hommes bleus       | 28. Ivan le terrible              | 38. L'homme sans visage   |
| 18. Le lavoir des chiens   | 29. La bague du Muphti            | 39. La pantoufle volante  |
| 19. Les Nérontiques        | 30. Les chenilles rousses         | 40. Brigandage en folie   |
| 20. Les Dinas déchaînées   |                                   | 41. Ottoman XIV           |





## Une nouvelle série de WILLY VANDERSTEEN **ROBERT ET BERTRAND**

Robert et Bertrand, héros de feuilletons populaires au début du siècle, ont commencé leur carrière au théâtre.

C'est en 1823, en effet, que fut représenté au théâtre de l'Ambigu à Paris, un méchant mélo intitulé "l'Auberge des Adrets" dû à la plume des trois auteurs dramatiques, Anthiers, Saint-Amand et Paulyarthe. Nos deux compères y faisaient figure d'authentiques malandrins et la pièce ne fut sauvée que par le prodigieux talent du comédien Frédéric Lemaître.

En 1834, ce même Lemaître, qui était auteur à ses heures, écrivit un "Robert Macaire" dont la première eut lieu aux Folies Dramatiques. Le ton avait changé. Robert et son comparse Bertrand y prenaient le visage de vagabonds fantaisistes, sympathiques et quelque peu voleurs, mais voleurs au seul détriment des mauvais riches.

C'est sous cet aspect bonhomme que le grand caricaturiste Daumier les a immortalisés et qu'ils sont parvenus jusqu'à nous.

Aux alentours de 1900, sous le pseudonyme de Koen Ravenstein, Raf Verhulst a fait l'adaptation pour la Belgique des aventures de Robert et Bertrand, et ce feuilleton a été édité en librairie à Breda (Pays-Bas).

Je devais avoir une douzaine d'années quand ce gros livre m'est tombé sous la main. J'ai tout de suite été conquis. Mon grand plaisir devint alors d'inventer pour mes petits camarades de nouvelles aventures dans lesquelles Robert et Bertrand pouvaient donner libre cours à leur fantaisie débridée, à leur optimisme, à leur amour de la liberté.

Une certaine nostalgie de ma jeunesse m'a incité récemment à ranimer la flamme de mon inspiration et à faire à Robert et Bertrand, une place de choix aux côtés des personnages de mes bandes dessinées.

Jacky, le petit prince moldave, cet enfant constamment menacé mais que protègent si efficacement Robert et Bertrand, a été conçu d'après le buste que mon père a exécuté de moi quand j'étais petit.

Les aventures de Robert et Bertrand se situent à la fin du 19<sup>me</sup> siècle. Puisse le récit de leur incessant combat contre toute forme d'injustice toucher ceux chez qui brûle encore la flamme de la liberté et de la fantaisie.

*Willy Vandersteen*

